

# Conception et implémentation de systèmes sûrs et sécurisés

Julien Delange <[delange@enst.fr](mailto:delange@enst.fr)>

( 06/03/2009 )

# Plan

- Introduction
- Approches de sécurité et sûreté
- Application au langage AADL
- Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés
- Conclusion

# Plan

- **Introduction**
- Approches de sécurité et sûreté
- Application au langage AADL
- Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés
- Conclusion

# AADL

- Langage à base de composants

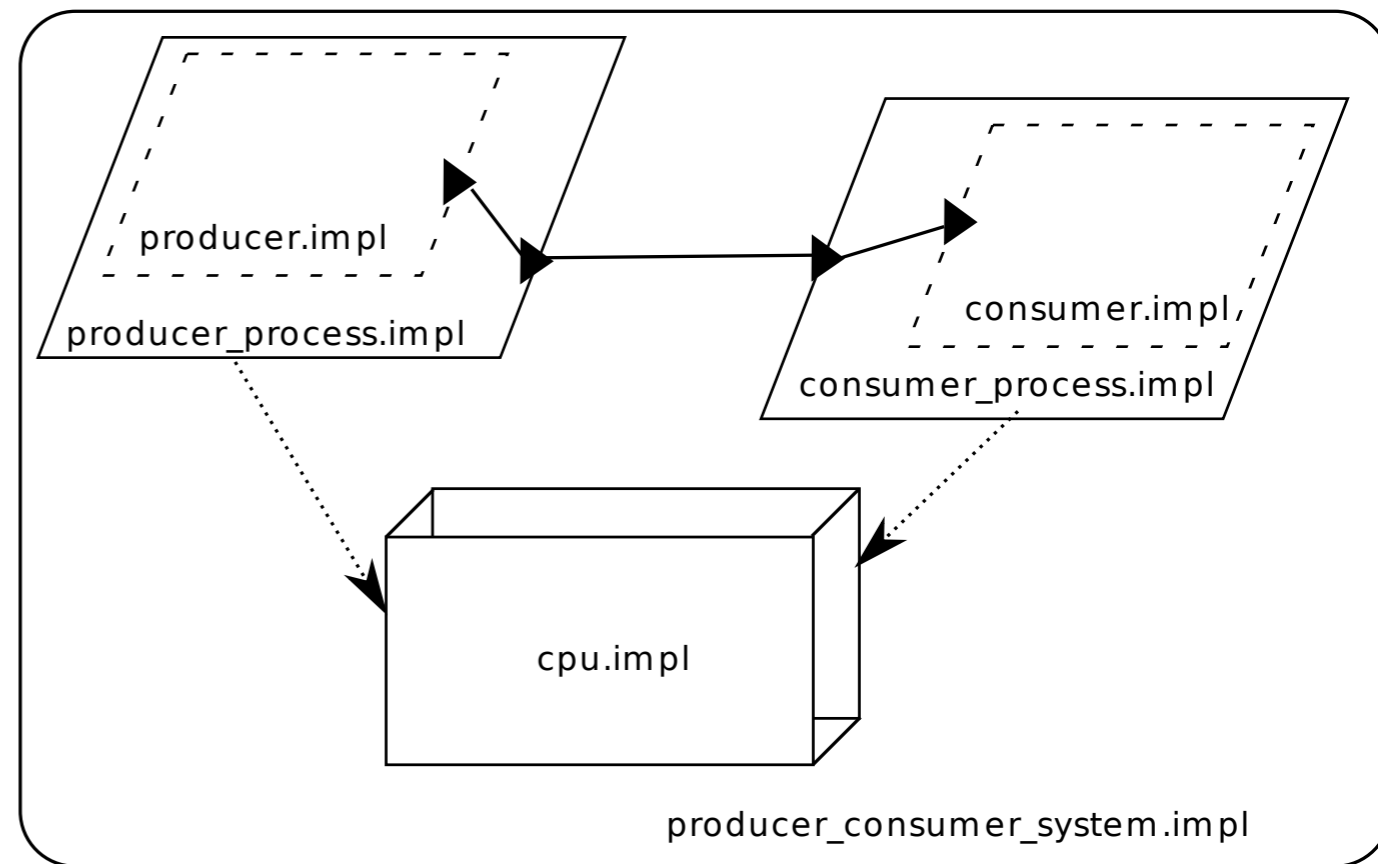
- Emboîtement de composants
- Plus haut composant : *system*

- Ajout de propriétés

- Description fine du système

- Outillage complet

- Atelier de modélisation
- Validation de modèles (Cheddar, plug-ins, ...)



# Retour vers le futur ...

- **AADL, bon candidat pour conception/l'implémentation**
  - cf. interventions de B. Zalila et P. Feiler
  - Projets Assert, Flex-eWare, ...
- **Modélisation et validation du système**
  - Description “bas-niveau” comportant toutes les propriétés du système
  - Etapes de validation (ordonnançabilité, ...)
- **Génération automatique de code**
  - Implémentation de l'application
  - Seule partie écrite : le code applicatif (partie dite “fonctionnelle”)

# De PolyORB-HI à POK

- **Faits intéressants ...**
  - Implémentation réellement minimale, faible complexité
  - cf. projets Flex-eWare
- **... manque des propriétés importantes**
  - Assurer le fonctionnement du système (aspect sûreté)
  - Apporter des garanties sur la légitimité des échanges (aspect sécurité)
- **Intégration des propriétés de sécurité/sûreté**
  - Quels efforts de modélisation, validation ou implémentation ?
  - Création du projet POK

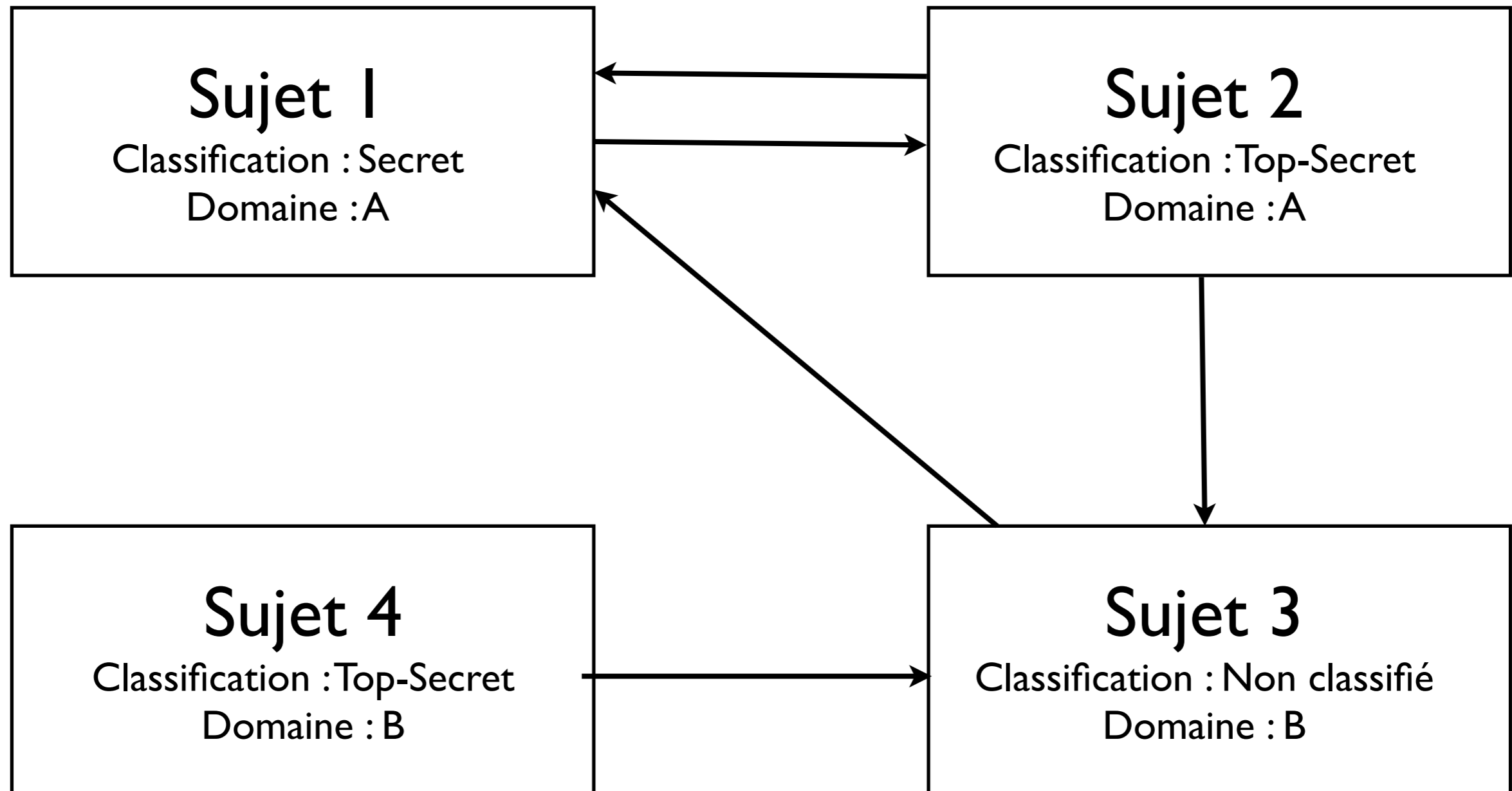
# Plan

- Introduction
- **Approches de sécurité et sûreté**
- Application au langage AADL
- Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés
- Conclusion

# Politiques de sécurité (I)

- Que peut faire un sujet sur un objet ?
  - Objet = donnée ;
  - Sujet manipule les objets
  - Opérations = {lecture, écriture, exécution}
- Niveaux et domaines de sécurité
  - Niveaux = {secret, top-secret, non classé, ...}
  - Domaines = {militaire, civil, ...}
- Nombreuses politiques existantes
  - Bell-Lapadula : no read-up, no write-down
  - Biba : no read-down, no write-up

# Politiques de sécurité (2)



# Politiques de sécurité (2)

## Sujet 1

Classification : Secret  
Domaine : A

## Sujet 2

Classification : Top-Secret  
Domaine : A

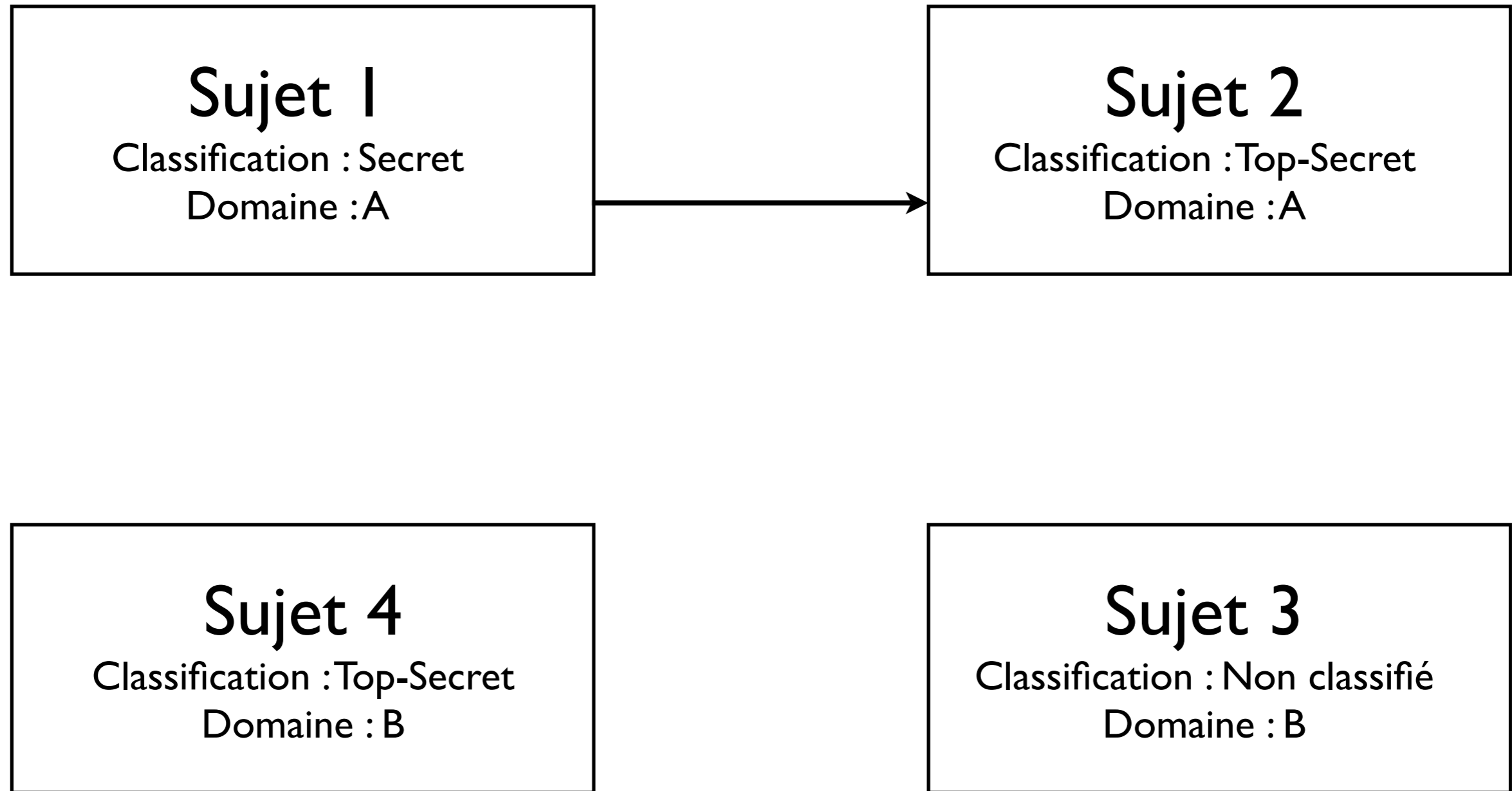
## Sujet 4

Classification : Top-Secret  
Domaine : B

## Sujet 3

Classification : Non classifié  
Domaine : B

# Politiques de sécurité (2)



# Politiques de sécurité (2)

## Sujet 1

Classification : Secret  
Domaine : A

## Sujet 2

Classification : Top-Secret  
Domaine : A

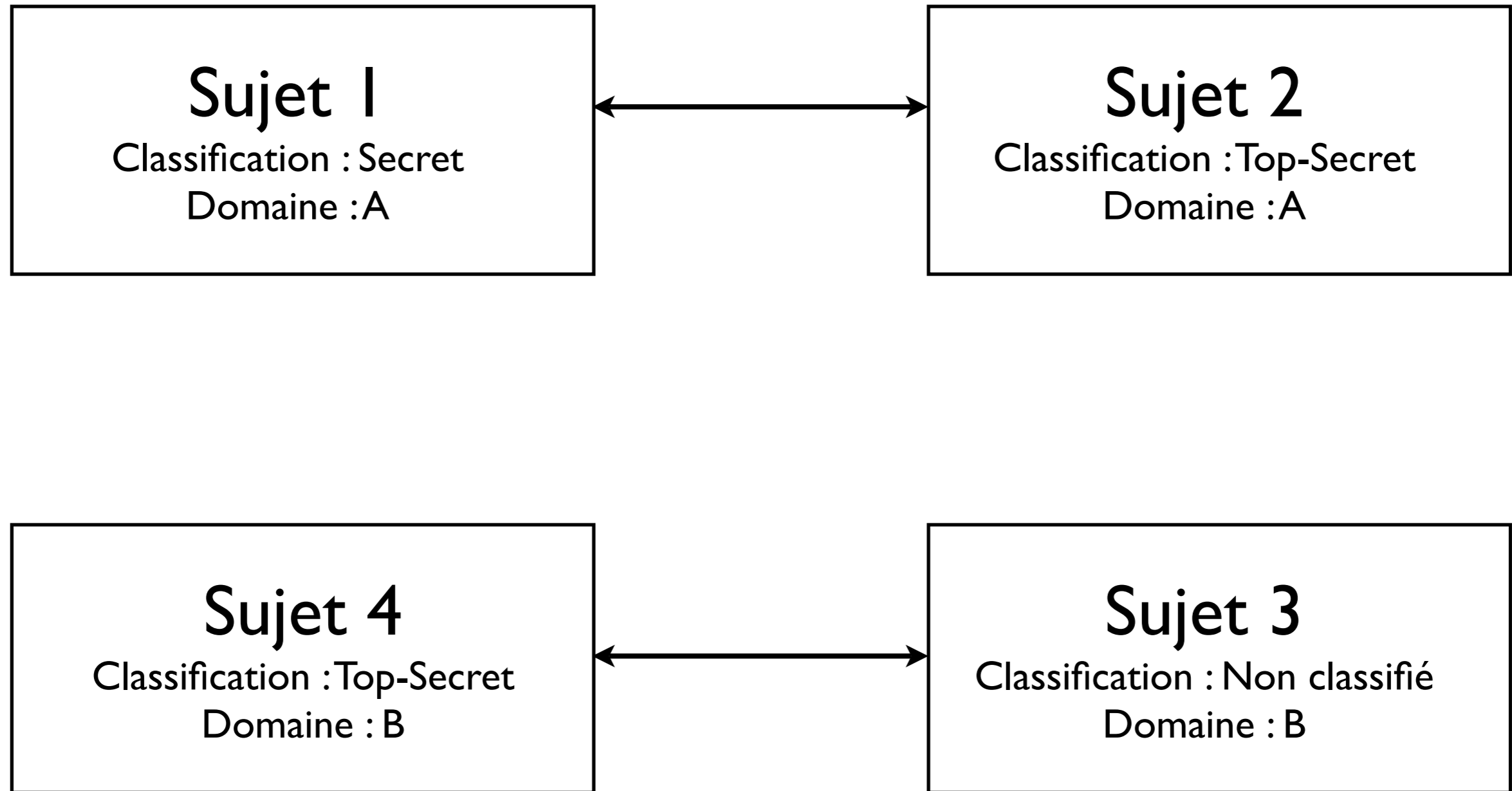
## Sujet 4

Classification : Top-Secret  
Domaine : B

## Sujet 3

Classification : Non classifié  
Domaine : B

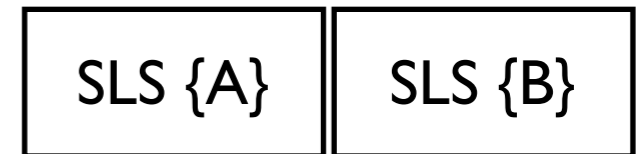
# Politiques de sécurité (2)



# MILS

- **Multiple Independent Level of Security (J. Rushby)**

- Plusieurs niveaux de sécurité
- Maintient d'une séparation entre les niveaux



- **Classification des composants**

- **Single Level of Security**
- **Multiple Single Level of Security**
- **Multiple Level of Security (à éviter)**

- **Supervision des échanges**

- Introduction d'un noyau/machine virtuelle de supervision

- **Abstrait ? Oui, ce n'est pas un standard ...**

# MILS

- **Multiple Independent Level of Security (J. Rushby)**

- Plusieurs niveaux de sécurité
- Maintient d'une séparation entre les niveaux

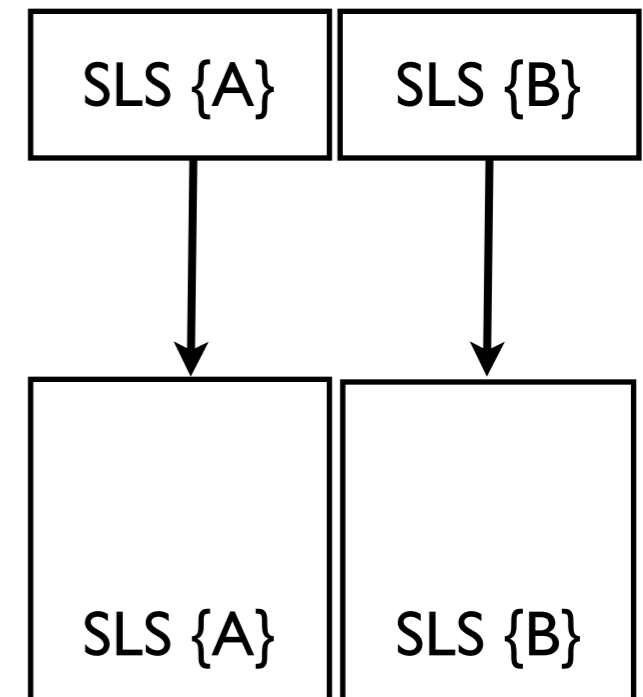
- **Classification des composants**

- **Single Level of Security**
- **Multiple Single Level of Security**
- **Multiple Level of Security (à éviter)**

- **Supervision des échanges**

- Introduction d'un noyau/machine virtuelle de supervision

- **Abstrait ? Oui, ce n'est pas un standard ...**



# MILS

- **Multiple Independent Level of Security (J. Rushby)**

- Plusieurs niveaux de sécurité
- Maintient d'une séparation entre les niveaux

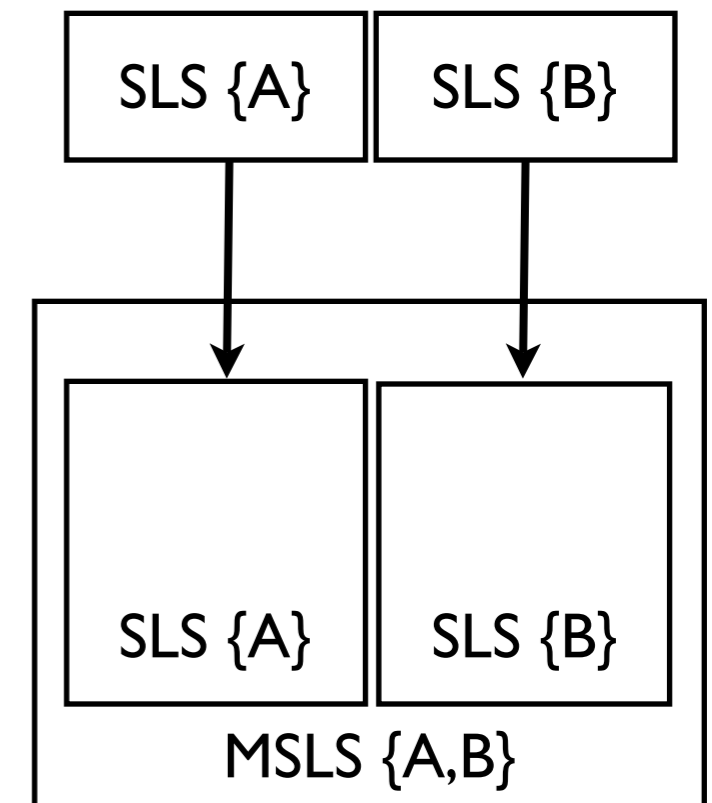
- **Classification des composants**

- **Single Level of Security**
- **Multiple Single Level of Security**
- **Multiple Level of Security (à éviter)**

- **Supervision des échanges**

- Introduction d'un noyau/machine virtuelle de supervision

- **Abstrait ? Oui, ce n'est pas un standard ...**



# MILS

- **Multiple Independent Level of Security (J. Rushby)**

- Plusieurs niveaux de sécurité
- Maintient d'une séparation entre les niveaux

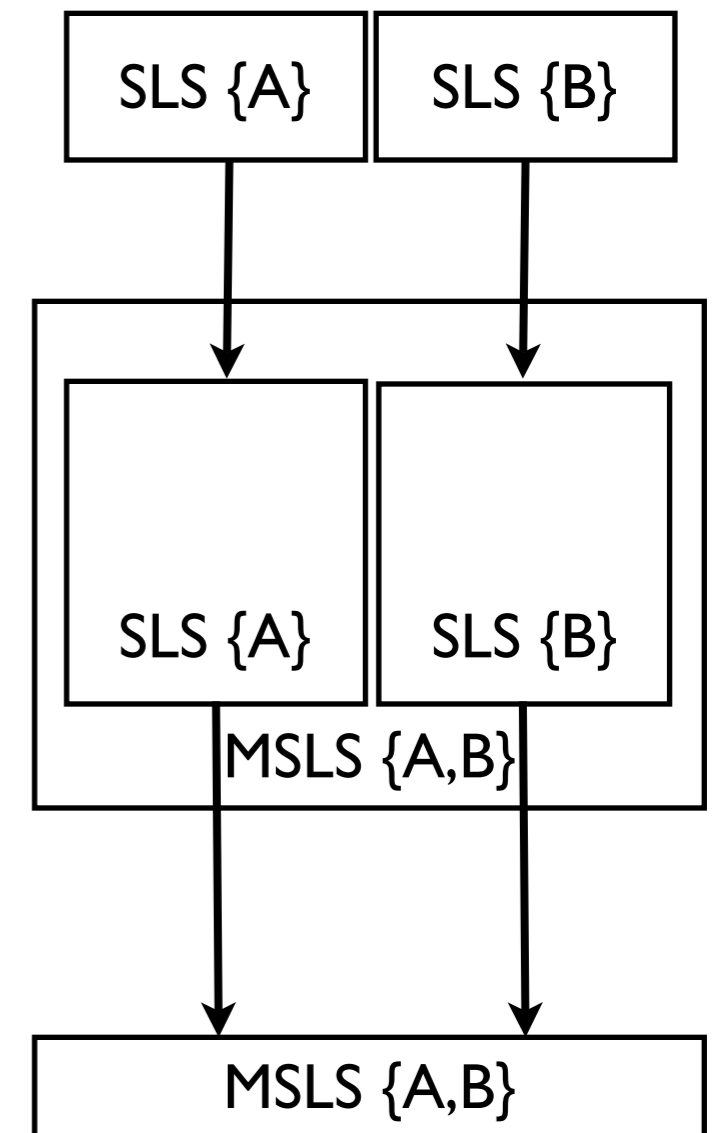
- **Classification des composants**

- **Single Level of Security**
- **Multiple Single Level of Security**
- **Multiple Level of Security (à éviter)**

- **Supervision des échanges**

- Introduction d'un noyau/machine virtuelle de supervision

- **Abstrait ? Oui, ce n'est pas un standard ...**

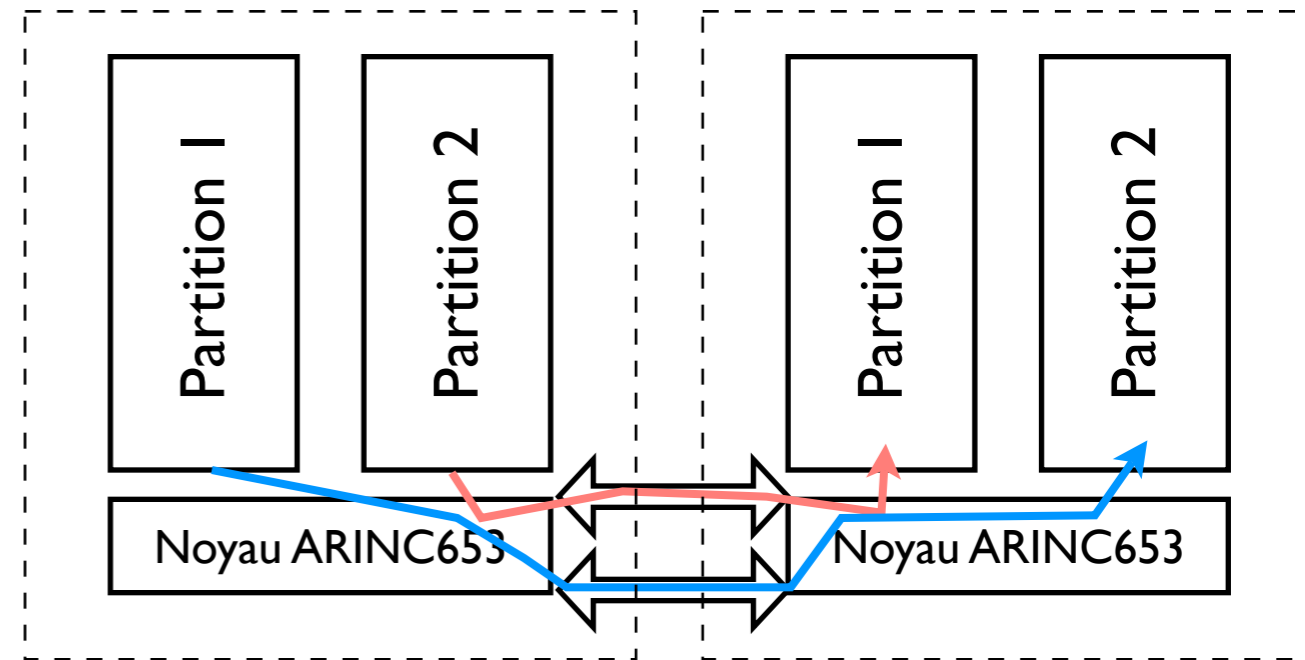


# Apport de la sûreté

- Assurer le fonctionnement du système
  - Eviter toute perturbation, maximiser la disponibilité
  - Nécessaire dans de nombreux domaines (ex : DOI78B)
- Identification et recouvrement des fautes
  - Quelles fautes, à quel niveau peut-on les détecter ?
  - Quelles procédures exécuter ?
- Limiter la propagation
  - Restreindre les potentiels impacts des fautes
  - Nécessite une architecture dédiée

# ARINC653

- **Standard avionique**
  - Concerne davantage la sûreté
- **Notion de partitionnement**
  - Noyau/intergiciel dédié
  - Chaque partition est indépendante (ressources, runtime, ...)
- **Identification et traitement des fautes**
  - Niveaux de traitement des fautes (noyau, partition, tâche)
  - Confinement des fautes, réduction de l'impact

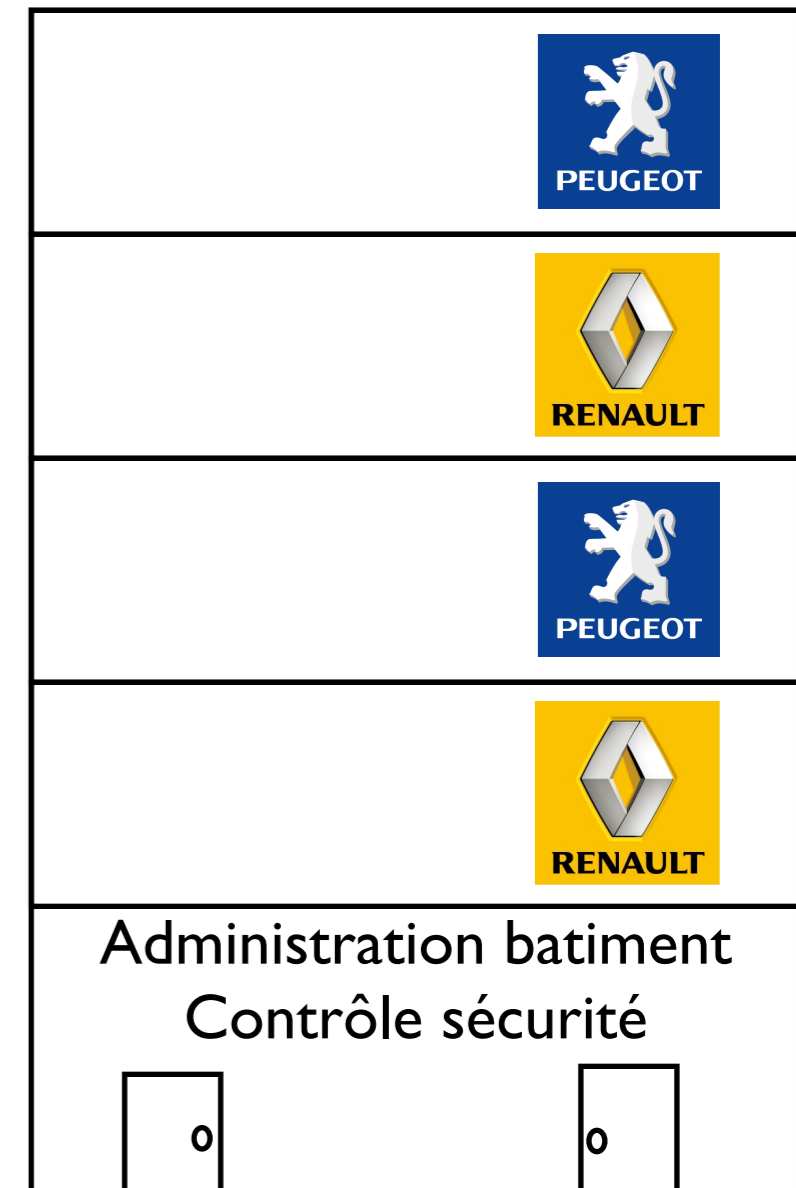


# Bilan

- **Notion de partitionnement**
  - Entité d'exécution indépendante
  - Isolation des ressources partagée
- **Politique de sécurité**
  - Classification sujet/objet, autorisation de la communication
  - Supervision des échanges
- **Politique de sûreté**
  - Quelles fautes, quelle procédure de recouvrement ?
  - Limitation des effets causés par une faute/erreur

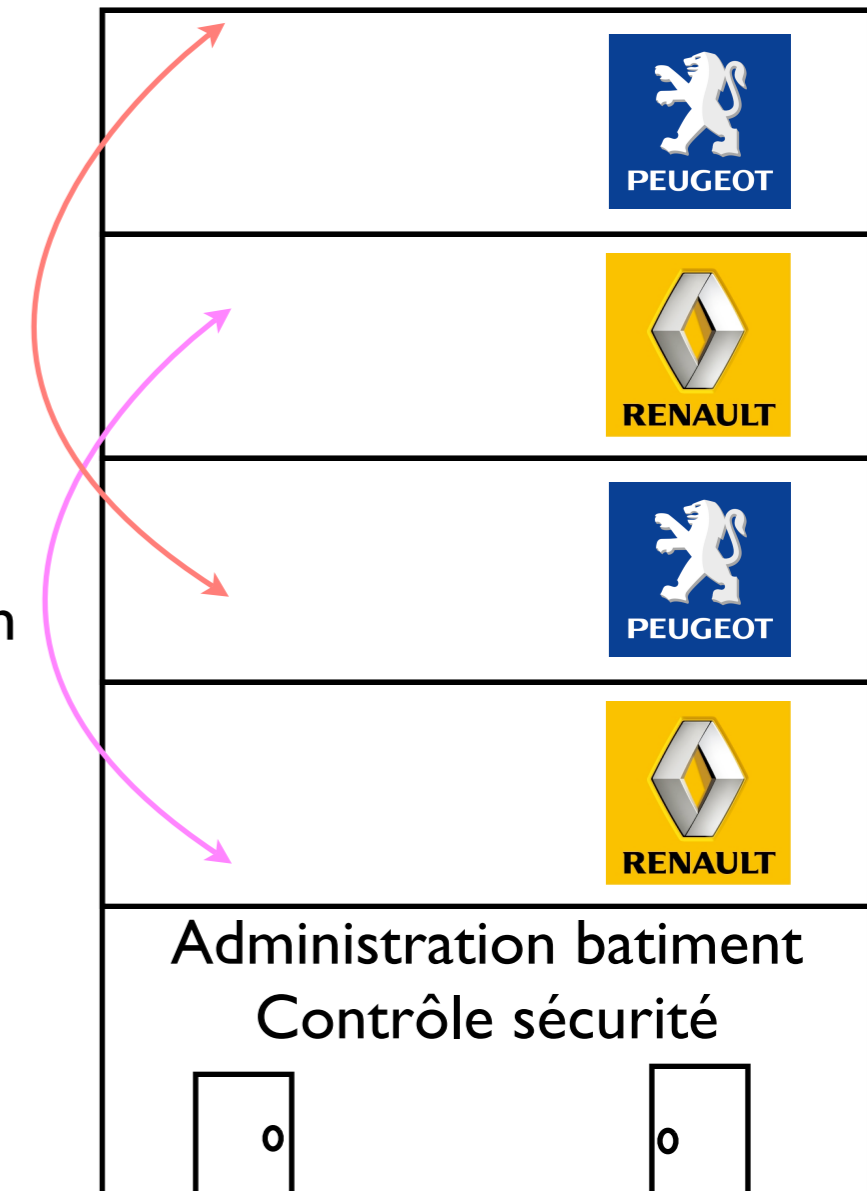
# Bilan

- Notion de partitionnement
  - Entité d'exécution indépendante
  - Isolation des ressources partagée
- Politique de sécurité
  - Classification sujet/objet, autorisation de la communication
  - Supervision des échanges
- Politique de sûreté
  - Quelles fautes, quelle procédure de recouvrement ?
  - Limitation des effets causés par une faute/erreur



# Bilan

- **Notion de partitionnement**
  - Entité d'exécution indépendante
  - Isolation des ressources partagée
- **Politique de sécurité**
  - Classification sujet/objet, autorisation de la communication
  - Supervision des échanges
- **Politique de sûreté**
  - Quelles fautes, quelle procédure de recouvrement ?
  - Limitation des effets causés par une faute/erreur



# Plan

- Introduction
- Approches de sécurité et sûreté
- **Application au langage AADL**
- Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés
- Conclusion

# Modifications niveau modèle

- Utilisation des spécificités AADLv2
- Expression de la notion de partitionnement
  - Noyau dédié, runtime spécifique à chaque partition
  - Propriétés d'exécution (empreinte mémoire, ordonnancement)
- Spécification des propriétés de sécurité
  - Niveaux de sécurité, domaines
  - Comment spécifier ? Quels composants ?

# Expression du partitionnement

- Utilisation combinée de plusieurs composants
  - Aspect runtime (`virtual processor`)
  - Aspect isolation mémoire (`process`)
  - Association 1-1 `process` **et** `virtual processor`
- Ajout des spécificités à chaque composant
  - Ordonnancement (`processor` **et** `virtual processor`)
  - Ressources (taille des threads de chaque partition)

# Modélisation des niveaux de sécurité

- **Modélisation de niveaux de sécurité** (`virtual bus`)
  - Possibilité de réutilisation, d'héritage
- **Classification des composants**
  - Ajout d'une propriété pour chaque partition
  - Spécification du nombre de niveaux et de leur isolement (SLS, MSLS, MLS)
- **Association composants et niveaux de sécurité**
  - Composants et/ou ports

# Validation sécurité

- Inspection des connections inter-partitions
  - Quels sont les niveaux de sécurité ?
  - Respectent-ils la politique de sécurité ?
- Inspection intra-partition inutile
  - Niveau de sécurité d'une partition =  $\cup$  niveaux de sécurité de ses tâches
- Méthode extensible
  - Vérification de plusieurs politiques de sécurité

# Modélisation des aspects “sûreté”

- Modélisation des potentielles fautes
  - A chaque niveau du système (noyau, partition, tâche)
  - Fautes différentes pour chaque niveau
- Modélisation des procédures de recouvrement
  - Association d'une procédure pour chaque faute
  - Annotation du modèle (utilisation des *properties* AADL)
- Non-propagation implicite (via le *virtual processor*)

# Validation sûreté

- **Parcours du tryptique tâche-partition-noyau**
  - Pour chaque tâche, calcul de la partition exécutée et du noyau utilisé
  - Calcul du recouvrement des fautes
- **Vérification que chaque cas est traité**
  - Aucune faute ne devrait impacter le système
  - Détection des erreurs non-traitées

# Plan

- Introduction
- Approches de sécurité et sûreté
- Application au langage AADL
- **Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés**
- Conclusion

# Ajout supplémentaires

- Configuration des partitions
  - Ressources, code de l'application
  - Erreurs gérées
- Configuration du noyau
  - Communication inter-partitions
  - Protocole d'ordonnancement
  - Erreurs
- Runtime dédiée
  - Gestion du partitionnement
  - Détection et reprise d'erreur

# Ajout supplémentaires

- Configuration des partitions

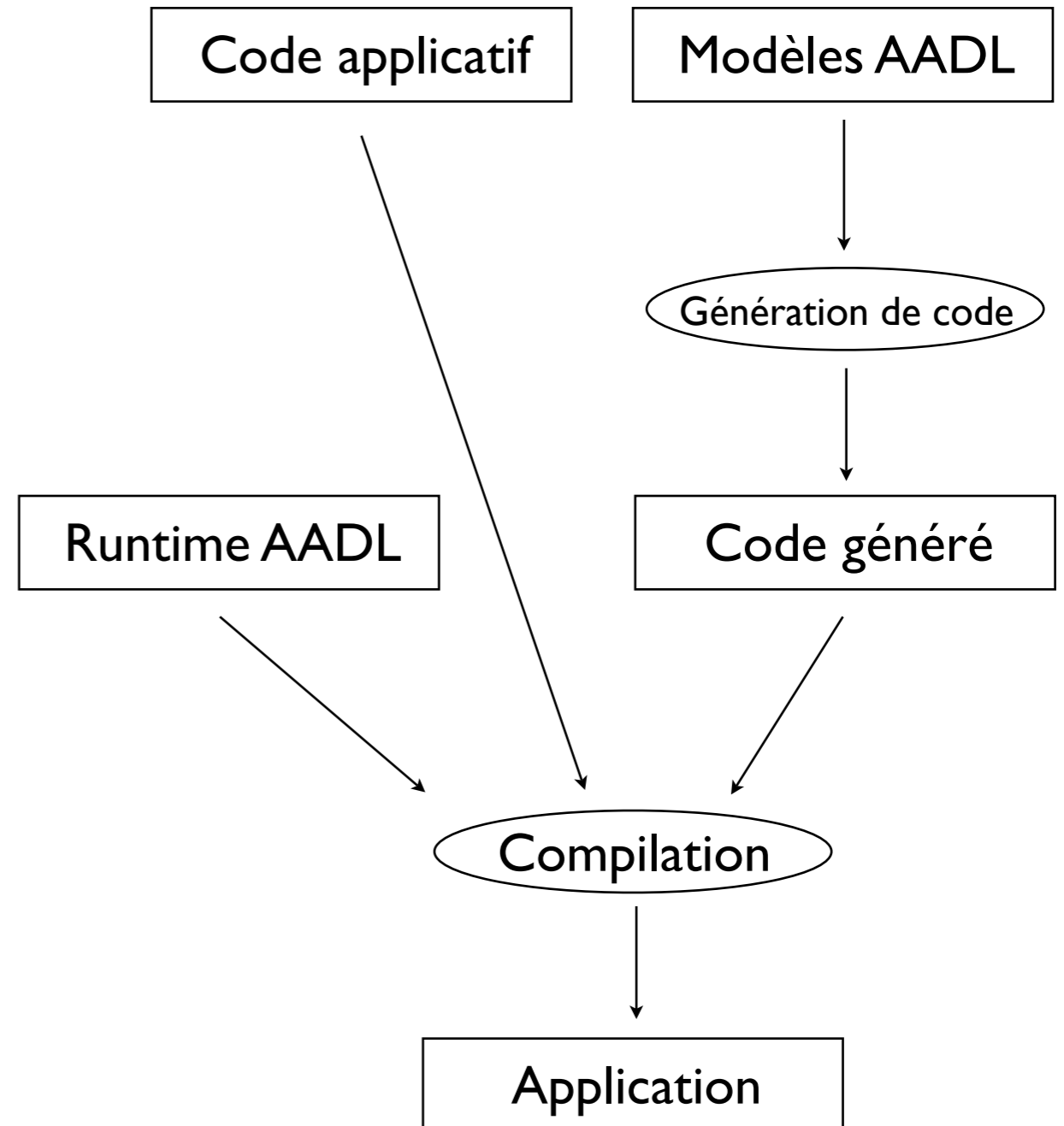
- Ressources, code de l'application
- Erreurs gérées

- Configuration du noyau

- Communication inter-partitions
- Protocole d'ordonnancement
- Erreurs

- Runtime dédiée

- Gestion du partitionnement
- Détection et reprise d'erreur



# Sécurité et sûreté à l'exécution

- **Aucune vérification des échanges à l'exécution**
  - Le système est valide par construction
  - Supervision des échanges par le noyau
- **Détection et reprise d'erreurs**
  - Conforme au modèle
  - Confinement des erreurs non traitées au runtime

# Plan

- Introduction
- Approches de sécurité et sûreté
- Application au langage AADL
- Implémentation de systèmes sûrs et sécurisés
- **Conclusion**

# Conclusion

- **AADL : langage pivot d'implémentation de système**
  - Spécification des propriétés non fonctionnelles
  - Implémentation "concrète" (pas de stub/skels à compléter)
  
- **Apport de la sécurité/sûreté**
  - Point de vue "bas-niveau"
  - Conformité avec les standards actuels

# Questions ?

( merci de votre attention )

Note : ces travaux ont été en partie publiés dans l'annexe ARINC653 du standard AADL